

ARDEAL

Personaje		Jugador		P.Exp		Pre	Des	Poder
Clase		Raza		P.Pro				
Nodal		Deidad		Nivel				

	Fuerza		Agilidad		Constitución		Inteligencia		Convicción		Carisma		Bravura
Valor	Poder	Valor	Poder	Valor	Poder	Valor	Poder	Valor	Poder	Valor	Poder	Valor	Poder

Impacto		Daño		Esquiva		Vida		Mov		Reacción		Heridas		Daño Recibido
Int	Agi	Fue	Bra	Agi	Car	Fue	Con	Fue	Agi	Agi	Car	10 + Vida + C		

Habilidades					Defensa	Toque	Resistencia		Daño Recibido					
Habilidades	Total	Atri	Ran	Var			Clase + Vida							
Físicas (Pro: Fue + Con) + Clase														
Acrobacias (Agi+Bra)			+	+										
Escapismo (Agi + Int)			+	+										
Atletismo (Fue+ Con)			+	+										
Maniobras (Agi + Fue)			+	+										
Sigilo (Agi + Int)			+	+										
Subterfugio (Bra+Agi)			+	+										
Intelectuales (Pro: Int + Conv) + Clase														
Economía (Car + Int)			+	+										
His y Heráldica (Cov + Int)			+	+										
Investigación (Bra + Int)			+	+										
Medicina (Con+Int)			+	+										
Naturaleza (Cov + Bra)			+	+										
S. Arcanos (Bra + Int)			+	+										
Religión (Car + Cov)			+	+										
Sociales/entorno (Pro: Bra + Car) + Clase														
Aptitudes delictivas (Agi + Int)			+	+										
Disfrasarse (Cov + Int)			+	+										
Elocuencia (Car + Cov)			+	+										
Interpretar (Car + Cov)			+	+										
Percepción (Car + Int)			+	+										
Presencia (Car + Bra)			+	+										
S. Regional (Bra + Car)			+	+										
Supervivencia (Agi + Bra)			+	+										
Crear (Fue+Int)*			+	+										
*Puedes asignar puntos de cualquiera de las tres ramas														
Arma	Total	Impacto	Pre	Magia	Talento	Varios								
Daño	P. Arm	Arma	Talento	Mag	Alc									
Especial														
Arma	Total	Impacto	Pre	Magia	Talento	Varios								
Daño	P. Arm	Arma	Talento	Mag	Alc									
Especial														
Armadura/Escudo														
Total	B	Esquiva	Des	Arm	Esc	Magia	Talento	Varios						
	3+													
R.D total	Armadura (Mag)	Escudo (Mag)	Magia	Talento	Varios									

Consumibles

ARDERAR

	Oro	Plata	Cobre	Peso
Deales				

Acciones	G	M	P

Armadura:	Def	RD	peso	Pen Mov	Pen hab	Tipo
Especial:						



R M

Escudo:	Def	RD	peso	Pen Mov	Pen hab	Tipo
Especial:						



Suerte

Objetos magicos			
Nombre	Lugar cuerpo	Descripcion	Peso
	1 Anillo		
	2 Anillo		
	1 Abalorio		
	2 Abalorio		
	Collar		
	Espalda (capa)		
	Cabeza		
	Calzado		
	Brazaletes		
	Cinturon		
	Extraordinario		

Notas

Idiomas

Carga Ligera	Carga media	Carga pesada	Levantar	Arrastrar

Puntos Inv.
Total Max

ARDERAR

Ardesar

Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Hab Clase:	Pag
Descripcion:	
Tranfondo	
Competencia:	
Habilidad Extra	

Talento	Pag
Descripcion:	
Talento	Pag
Descripcion:	
Talento	Pag
Descripcion:	
Talento	Pag
Descripcion:	
Talento	Pag
Descripcion:	
Talento	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	
Hab Racial	Pag
Descripcion:	

Conjuros					
Niv	Atri	Mod	Dif	Cant dia	Lanzados
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					